

orange

an am en em

un champignon



un champignon - une tente -  
un fantôme - une tempête -  
une ambulance - de l'argent

www.lire-ecrire-compter.com

orange

an am en em

une ambulance



un champignon - une tente -  
un fantôme - une tempête -  
une ambulance - de l'argent

www.lire-ecrire-compter.com

orange

an am en em

un fantôme



un champignon - une tente -  
un fantôme - une tempête -  
une ambulance - de l'argent

www.lire-ecrire-compter.com

orange

an am en em

une tempête



un champignon - une tente -  
un fantôme - une tempête -  
une ambulance - de l'argent

www.lire-ecrire-compter.com

orange

an am en em

une tente



un champignon - une tente -  
un fantôme - une tempête -  
une ambulance - de l'argent

www.lire-ecrire-compter.com

rouge

ou

une souris



une souris - une fourmi -  
une soucoupe - un kangourou -  
un loup - des bijoux

www.lire-ecrire-compter.com

rouge

ou

une fourmi



une souris - une fourmi -  
une soucoupe - un kangourou -  
un loup - des bijoux

www.lire-ecrire-compter.com

rouge

ou

une soucoupe



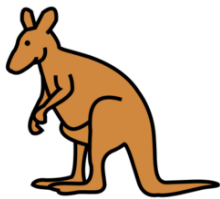
une souris - une fourmi -  
une soucoupe - un kangourou -  
un loup - des bijoux

www.lire-ecrire-compter.com

rouge

ou

un kangourou



une souris – une fourmi –  
une soucoupe – un kangourou –  
un loup – des bijoux

www.lire-ecrire-compter.com

rouge

ou

Le loup



une souris – une fourmi –  
une soucoupe – un kangourou –  
un loup – des bijoux

www.lire-ecrire-compter.com

marron

on om

un pompier



un pompier – une maison –  
un hérisson – un crayon –  
un poisson – un biberon

www.lire-ecrire-compter.com

marron

on om

une maison



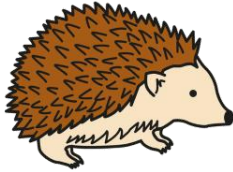
un pompier – une maison –  
un hérisson – un crayon –  
un poisson – un biberon

www.lire-ecrire-compter.com

marron

on om

un h**érisson**



un pompier – une maison –  
un h**érisson** – un crayon –  
un poisson – un biberon

www.lire-ecrire-compter.com

marron

on om

un cr**ayon**



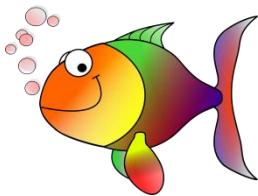
un pompier – une maison –  
un h**érisson** – un cr**ayon** –  
un poisson – un biberon

www.lire-ecrire-compter.com

marron

on om

un po**isson**



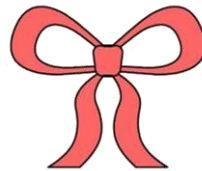
un pompier – une maison –  
un h**érisson** – un crayon –  
un po**isson** – un biberon

www.lire-ecrire-compter.com

bleu

eu œu

un n**œud**



un n**œud** – un fe**utre** – une  
agrafe**use** – un fe**u** – un pne**u** –  
des je**ux**

www.lire-ecrire-compter.com

bleu

eu œu

un feutre



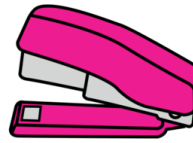
un nœud – un feutre – une  
agrafeuse – un feu – un pneu –  
des jeux

www.lire-ecrire-compter.com

bleu

eu œu

une agrafeuse



un nœud – un feutre – une  
agrafeuse – un feu – un pneu –  
des jeux

www.lire-ecrire-compter.com

bleu

eu œu

un feu



un nœud – un feutre – une  
agrafeuse – un feu – un pneu –  
des jeux

www.lire-ecrire-compter.com

bleu

eu œu

un pneu



un nœud – un feutre – une  
agrafeuse – un feu – un pneu –  
des jeux

www.lire-ecrire-compter.com

violet

et – ei – ai

un robinet



un robinet – la reine – la neige  
– un balai – une chaise –  
un bonnet

www.lire-ecrire-compter.com

violet

et – ei – ai

la reine



un robinet – la reine – la neige  
– un balai – une chaise –  
un bonnet

www.lire-ecrire-compter.com

violet

et – ei – ai

la neige



un robinet – la reine – la neige  
– un balai – une chaise –  
un bonnet

www.lire-ecrire-compter.com

violet

et – ei – ai

un balai



un robinet – la reine – la neige  
– un balai – une chaise –  
un bonnet

www.lire-ecrire-compter.com

violet

et – ei – ai

une chaise



un robinet – la reine – la neige  
– un balai – une chaise –  
un bonnet

www.lire-ecrire-compteur.com

jaune

au eau o

une chaussette



du chocolat – un château – un  
dauphin – une chaussette –  
un bateau – une autruche

www.lire-ecrire-compteur.com

jaune

au eau o

du chocolat



du chocolat – un château – un  
dauphin – une chaussette –  
un bateau – une autruche

www.lire-ecrire-compteur.com

jaune

au eau o

un château



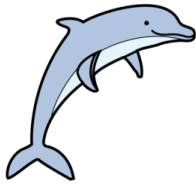
du chocolat – un château – un  
dauphin – une chaussette –  
un bateau – une autruche

www.lire-ecrire-compteur.com

jaune

au eau o

un dauphin



du chocolat – un château – un  
dauphin – une chaussette –  
un bateau – une autruche

www.lire-ecrive-compter.com

jaune

au eau o

un bateau



du chocolat – un château – un  
dauphin – une chaussette –  
un bateau – une autruche

www.lire-ecrive-compter.com

noir

oi

une poire



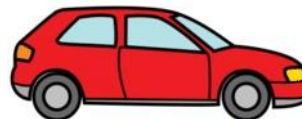
une poire – une voiture – le roi  
– un séchoir – un oiseau –  
un bavoir

www.lire-ecrive-compter.com

noir

oi

une voiture



une poire – une voiture – le roi  
– un séchoir – un oiseau –  
un bavoir

www.lire-ecrive-compter.com



noir

oi

le roi



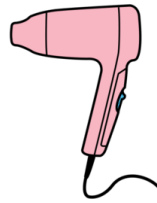
une poire – une voiture – le roi  
– un séchoir – un oiseau –  
un bavoir

www.lire-ecrire-compter.com

noir

oi

un séchoir



une poire – une voiture – le roi  
– un séchoir – un oiseau –  
un bavoir

www.lire-ecrire-compter.com

noir

oi

un oiseau



une poire – une voiture – le roi  
– un séchoir – un oiseau –  
un bavoir

www.lire-ecrire-compter.com

noir

oi

un bavoir



une poire – une voiture – le roi  
– un séchoir – un oiseau –  
un bavoir

orange

an am en em

de l'argent

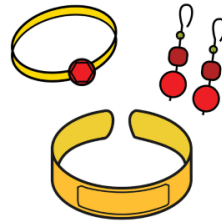


un champignon - une tente -  
un fantôme - une tempête -  
une ambulance - de l'argent

rouge

ou

des bijoux



une souris - une fourmi -  
une soucoupe - un kangourou -  
un loup - des bijoux

marron

on om

un biberon

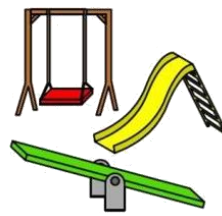


un pompier - une maison -  
un hérisson - un crayon -  
un poisson - un biberon

bleu

eu œu

des jeux



un nœud - un feutre - une  
agrafeuse - un feu - un pneu -  
des jeux

violet

et – ei – ai

un bonnet



un robinet – la reine – la neige  
– un balai – une chaise –  
un bonnet

jaune

au eau o

une autruche



du chocolat – un château – un  
dauphin – une chaussette –  
un bateau – une autruche

# Règle du jeu

## 7 familles des sons



### Compétences travaillées :

- Mémoriser les graphies de 7 phonèmes en s'appuyant sur une couleur dont le nom contient le son.

Nombre de joueurs : de 2 à 3

Composition du jeu : 42 cartes composées de 7 familles de 6 mots.

But du jeu : Être le joueur qui a réussi, à la fin de la partie, à réunir le plus de familles complètes.

### Déroulement :

Tout d'abord, un des joueurs distribue 7 cartes à tous les participants. Le reste des cartes faisant office de pioche. Pour commencer une partie, le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille « oi, de noir », je voudrais « un oiseau »). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. S'il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte.

Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs. S'il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les 6 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.

Le gagnant est celui qui à la fin de la partie possède le plus de familles devant lui.

BON JEU !!!